

Ars Magica

Fifth Edition



Manoir du Mage

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maitrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maitrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maitrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

ARTS MAGIQUES

Technique	Score	Exp	Forme	Score	Exp
Creo	_____	_____	Animal	_____	_____
Intelligo	_____	_____	Aquam	_____	_____
Muto	_____	_____	Auram	_____	_____
Perdo	_____	_____	Corpus	_____	_____
Rego	_____	_____	Herbam	_____	_____
			Ignem	_____	_____
			Imaginem	_____	_____
			Mentem	_____	_____
			Terram	_____	_____
			Vim	_____	_____

TOTAUX IMPORTANTS

Magie Spontanée (fatigue) :
(Ene+Tech+Forme+Aura+Dé)/
2

Magie Spontanée (sans
fatigue) :
(Ene+Tech+Forme+Aura)/5

Magie Formelle :
Ene+Tech+Forme+Aura+Dé

Magie Rituelle :
Ene+Tech+Forme+Aura+Artes

Liberales+Philosophie+Dé
Magie Cérémonielle :

Magie Spontanée+Artes
Liberales+Philosophie

Résistance Magique :
Parma Magica _____ x5 =
_____ + forme

Jé de visée :
Per _____ + Finesse _____ =
_____ + dé

Jet de Concentration :
Per _____ + Vigilance _____ =
_____ + dé

Vitesse d'incantation :
Viv _____ + Finesse _____ =
_____ + dé de tension

Lancer multiple :
Int _____ + Finesse _____ =
_____ + dé de tension - nbre de
sorts vs 9

Déterminer l'effet :
Per _____ + Vigilance _____ =
_____ + dé vs 15 - magnitude

SCEAU DE MAGICIEN

PIONS DE VIS POSSEDES

Tech/Forme	Nbre	Source	Tech/Forme	Nbre	Source
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

La colonne Source est exprimée en nombre de pions de vertu par saison

RITUELS DE LONGEVITE

Total de laboratoire (CrCo) : _____ Bonus _____

TOTAUX DE LABORATOIRE

TOTAL DE LABORATOIRE :

Int + Théorie de la Magie + Tech +
Forme + Aura

PIONS DE VIS PAR SAISON :

Théorie de la Magie x 2 = _____

EXTRAIRE DU VIRTUS :

1/10e (arrondi sup) du total de
laboratoire CrVim en vertu Vim

COÛT EN VIRTUS DU RITUEL DE LONGEVITE :

1 point par 5 ans d'âge (arrondi sup)

ECRIRE DES TEXTES DE

LABORATOIRE :

Latin x 20 niveaux par saison

COPIER DES TEXTES DE LABORATOIRE :

professions:scribe x 60 niveaux par
saison

TOTAL DE LABORATOIRE POUR LIER UN FAMILIER :

Int + Théorie de la Magie + Tech +
Forme + Aura

NIVEAU DU LIEN :

Force Magique du familier + 25 + (5
x Taille)

COÛT DU LIEN :

1 point de vertu pour 5 niveaux ou
fraction

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maîtrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maîtrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maîtrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Blank lined page for notes.

© 2007, F. Mercey et Y. Fauvinet

6

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maîtrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

_____ SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maîtrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

_____ SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maîtrisé ____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

_____ SCORE _____

51

LABORATOIRE

CARACTERISTIQUES

Taille _____
 Organisation _____
 Qualité _____
 Entretien _____
 Sécurité _____
 Crépuscule _____
 Santé _____
 Esthétique _____

Esp. occupé _____
 Limite vice/vertu _____
 Vices – vertus _____
 Points de labo _____

SPECIALISATIONS

Type _____ Score _____

Equipement

Focus? _____ Spec. _____ Localisation _____

VICES ET VERTUS

Traits _____ Score _____

Sort _____ Page _____

Niveau _____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maitrisé _____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau _____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maitrisé _____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____

Niveau _____ Technique _____ () Forme _____ ()

Portée _____ Durée _____ Cible _____

Complément _____ Maitrisé _____ Exp _____

Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____



Sort _____ Page _____
Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()
Portée _____ Durée _____ Cible _____
Complément _____ Maîtrisé ____ Exp ____
Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____
Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()
Portée _____ Durée _____ Cible _____
Complément _____ Maîtrisé ____ Exp ____
Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____

Sort _____ Page _____
Niveau ____ Technique _____ () Forme _____ ()
Portée _____ Durée _____ Cible _____
Complément _____ Maîtrisé ____ Exp ____
Pouvoirs de maîtrise _____

Description _____

SCORE _____



TEXTES DE LABORATOIRE, ENCHANTEMENTS...

© 2007, F. Mercey et Y. Fauvinet 24



© 2007, F. Mercey et Y. Fauvinet 33







